

横浜開港150周年記念テーマイベント「開国博Y150」

市民の力が結集したアートなFUNE(船)が、あなたのものになる！

ダンボール船のオーナー募集

展示会場(ナミノウエ)でお気に入りのFUNE(船)を探そう

FUNEの
オーナー
募集中!!

「横浜FUNEプロジェクト」は、横浜開港150周年を記念して、日比野克彦アートプロデューサーの監修により、横浜港の歴史を彩ってきた実際の船をモチーフにダンボールなどの素材を使って150艘のFUNE(船)を制作するプロジェクトです。

これまで横浜市内の市民利用施設や中学校などでワークショップを実施し、延べ18,000人を超える市民が参加し、149艘が完成しています。

そこで開国博Y150終了後も、市民力の結果であるFUNE(船)を大切にしてくれるオーナーを募集します。

9月22日(火)から9月27日(日)まで開催されるFUNE(船)の展示イベント(第二期航海)で、お気に入りのFUNE(船)を探して、その場で予約しよう！

【オーナー募集概要】

◆対象作品 150艘のFUNE(船)のうち、まだオーナーの決まっていないFUNE

※ワークショップ実施会場に案内し、すでに35艘のオーナーが決まっています。

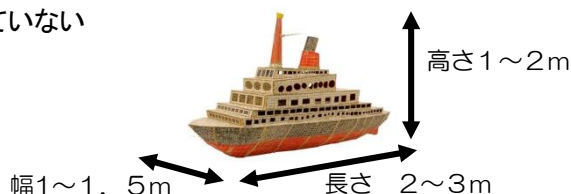
◆締切 平成21年9月27日(日)20:00まで

◆応募資格 FUNE(船)を大切にしてくれる方なら誰でもOK。
(個人・団体を問いません。)

◆条件 ・FUNE(船)の運搬費用は各自負担です。
(FUNEの保管場所に直接取りに来ていただくか、費用を負担してください。)
・屋外での展示には別途加工が必要です。
・FUNE(船)に説明用プレート及び台座をセットしてお渡します。
・FUNE(船)の大きさはバラバラですが、概ね右上のとおりです。

◆応募方法

財団法人横浜開港150周年協会市民参加事業部(tel 045-222-1540/9~17時)に連絡いただくか、又は大さん橋会場(ナミノウエ)でスタッフに声をかけてください。



開国博Y150アートプロデューサー
日比野 克彦
(東京藝術大学教授)

【横浜FUNEプロジェクト Webページ】

<http://fune.yokohama150.jp/>

※どのFUNEがオーナー未決定かわかります。

【大さん橋会場 横浜FUNEプロジェクト展示イベント第二期航海 概要】

日時 平成21年9月22日(火・祝)～9月27日(日) 11時から20時まで

※22日のスタンプラリーは14時からスタートします。

会場 大さん橋会場(ナミノウエ)

料金 無料(事前予約不要)

内容

(1) 150艘のFUNE(船)の大展示会

- ・FUNEは紐を使って引っぱることができます。
- ・スタンプラリーでFUNEカードがもらえます。

(2) オーナー募集 (裏面参照)

- ・アートなFUNE(船)をあなたのものにできます。

(3) ワークショップの実施

- ・FUNEのニス塗り、FUNEの説明用パネルの制作など

(4) スペシャルイベント

22日 オープニングイベント(14時ごろ) : 150艘目のFUNE「Y150横浜丸」の入港式

26日 開国博Y150「出航」イベント : 象の鼻から出航する船を屋上デッキから見送り

27日 出FUNE式927 : これまで参加してくれた市民・ボランティアクルー全員集合!

FUNEプロジェクトテーマソング「ナミノウタ」大合唱



■横浜FUNEプロジェクトこれまでの実績

1 ワークショップ会場数及び参加者数(平成19年6月16日～平成21年8月30日)

区分	会場数 (会場)	参加者数 (延べ人)	制作FUNE数 (艘)
地区センター等	57	9,648	63
小学校	3	999	3
中学校	66	5,111	66
大さん橋(ナミノウエ)	1	2,260	17
合計	127	18,018	149

※ 150艘目のFUNEは、9月26日に象の鼻から出航させます。そのために必要な加工を9月24、25日に実施し完成させます。



↑ 150艘目のY150横浜丸

2 第一期FUNE展示(タダイマナミノウエコウカイチュウ)

会場 大さん橋会場(ナミノウエ)

日程 平成21年4月28日～5月26日

入場者数 51,206人

主催 : (財)横浜開港150周年協会

共催 : 横浜市教育委員会

後援 : 横浜市開港150周年・創造都市事業本部

協賛 : レンゴー株式会社、東洋インキ製造株式会社

協力 : 横浜みなと博物館

((財)帆船日本丸記念財団・JTB共同事業体)

3 ボランティアクルー

横浜FUNEプロジェクトでは、約100人のボランティアに支えられて、ワークショップを運営しています。